

Hej!

Det är kul att skapa saker och många är vi som tycker att det är extra kul att skapa saker med en dator. På våran CoderDojo här i Falkenberg så har vi satt ihop denna test för att hjälpa till att komma igång med några av de bästa verktygen när man är ny.

Några saker som är bra att tänka på är att de som sitter jämte kanske har löst just sådana problem som du själv stöter på. Passa på att fråga andra när du är ny, så blir det också lättare för dig att berätta för andra som börjar senare än du, när de är nya.

Var börjar man (<u>http://coderdojo.se/lar-dig-koda/</u>)?

Vi som hjälper till och vägleder barnen på CoderDojo Falkenberg tycker att man ska börja kolla på följande länkar för att komma igång.

- CODE
- (https://code.org)
- SCRATCH
- (https://scratch.mit.edu/)

Det finns också en hel del tips som du kan läsa om själv om du klickar dig in på coderdojo.se http://coderdojo.se/

Klicka dig då vidare till "LÄR DIG KODA" (som är rödmarkerat på bilden till höger).



Börja med CODE.ORG

OBS!

Tänk på att skapa konto, så att det du gör sparas. För ibland händer det att en dator kraschar eller att man inte hinner klart innan det är dags att sluta för dagen. Så därför tycker vi att ni ser till att skapa ett konto redan innan ni börjar sätta igång med övningarna!

Gå in på sidan: https://studio.code.org/users/sign_up

För att fylla i uppgifter behöver du nog hjälp av förälder eller någon mentor/coach från CoderDojo Falkenberg.

Sidan ser ut såhär och man skall alltid förstå vad det är man fyller i för uppgifter när man registrerar sig. Det är därför vi säger att man ska ta hjälp med dessa steg!

$\leftrightarrow \Rightarrow {\tt G}$	Säkert https://studio.code.org/users/sign_up				
CO					
STUDIO					
	Skapa kon	to på Code.or	g		
	Registrera ett konto för att stadierna och pussel som framsteg och projekt.	Registrera ett konto för att spåra dina framsteg eller hantera ditt klassrum. Du kan bläddra mellan de olika stadierna och pussel som finns utan ett konto, men du kommer att behöva registrera dig för att spara dina framsteg och projekt.			
	Redan registrerad? Logga in				
	Kontotyp	•		Logga in med Google-konto	
	E-post			f Logga in med Facebook	
	Lösenord			0 Clogga in med Microsoft Account	
	Lösenordsbekräftelse				
	Display Name (e.g. Cool Coder or Jane S.))		
	Ålder	v			
	Kön (valfritt)	•			
	Registrera dig				
	Jag har läst och godkär bekräftar jag, genom at godkännande för att ar	Jag har läst och godkänner Code.org användarvillko r. Om jag är under 13 år gammal, så bekräftar jag, genom att skicka in det här formuläret, att jag har min vårdnadshavares godkännande för att använda mig utav siten code.org.			
	Mejladresser sparas inte på ett sådant sätt att vi kan kontakta elever. Elever kommer aldrig att få mejl utav oss, om det inte gäller lösenordsåterställande. Se vår sekretesspolicy för mer information.				

När registreringen är klar kan du fortsätta in på sidorna där du kan lära dig genom att göra olika övningar. Gå in på sidan nedan och välj ditt språk, sedan kan du välja övningar. **Och kom ihåg att använda ditt konto som du nyss skapade!** Om du går in på sidan code.org/learn (<u>https://code.org/learn</u>) så kommer du få upp en sida som ser ut som på bilden här. Välj då det språk som du kan bäst, är du osäker så fråga! ③



Övningar på ditt språk

På sidan finns det en del bilder som man kan klicka på för att gå igenom olika övningar.

När man klickar på en bild så kommer det upp en ruta med information om t.ex. hur lång tid det tar att gå igenom övningarna och på vilka språk som övningarna finns.



Börja med SCRATCH

OBS!

Tänk på att skapa konto, så att det du gör sparas. För ibland händer det att en dator kraschar eller att man inte hinner klart innan det är dags att sluta för dagen. Så därför tycker vi att ni ser till att skapa ett konto redan innan ni börjar sätta igång med övningarna!



När du surfat in till Scratch på <u>https://scratch.mit.edu</u> så skall du klicka på någon av länkarna (det röd-markerade i bilden ovan) som tar dig till en sida där du kan registrera ditt konto (bilden nedanför)



SPRÅK i Scratch

Skulle du råka komma in till scratch och ha fel språk inställt så kan du föja dessa enkla stegen:

1. Klicka på meny-knappen vid ditt användarnamn (som på bilden nedan)



- 2. Välj det andra alternativet (där det står "My stuff" på bilden ovan)
- 3. Rulla sedan längst ner i webbläsaren så kommer du se en rull-lista där du kan välja språk



Det finns flera sätt att välja språk i Scratch. Om man är inne och jobbar i Scratch och kommer på att man behöver byta språk så kan man göra detta i samma vy. Klicka bara på jordgloben uppe till vänster.





Att komma igång med scratch

sig fram till att skapa, eller klickat för att "Se inuti" ett projekt så kommer det att se ut ungefär såhär:



På bilden ovan har jag ringat in ett frågetecken som man kan klicka på. När du klickar på denna så kommer det fram en meny (den som är här till höger)

Detta är hjälp som du kan få för att komma vidare med att lära dig scratch.

